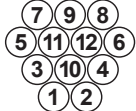


3 - 4 m



3 - 4 m





# Zasady gry w MÖLKKY®



6+ lat – 2+ graczy – 15+ minut.

## Zawartość

12 kręgli (drewniane paliki z numerami od 1 do 12), zbijak, instrukcja

## Przygotowanie do gry:

Kręgle należy ustawić w zwartym szyku i odpowiednim ułożeniu względem siebie, a linię rzutu wytyczyć w odległości około 3-4 metrów od nich (patrz rys. 1). Gracze uczestniczą w zapisywaniu zdobytych punktów (patrz „Zakończenie gry”).

## Zasady gry

### Kolejność rzucania

W pierwszej grze kolejność rzucania ustalana jest poprzez losowanie. W kolejnych grach kolejność zależy od rezultatów gry poprzedniej. Zaczyna zawodnik, który poprzednio uzyskał najmniejszą liczbę punktów, a kończy ten, który uzyskał punktów najwięcej.

### Rozpoczęcie

Pierwszy zawodnik rzuca zbijakiem w grupę kręgli, starając się przewrócić jak największą ich liczbę. Zbijak rzucony jest zawsze od dołu.

### Przewrócone kręgle

Kręgiel nie jest uznawany za przewrócony, jeżeli leży (choćby częściowo) na innym kręglu lub na zbijaku. Po wykonaniu rzutu i podliczeniu zdobytych punktów kręgle są ustawiane w miejscach, w których upadły.

### Punktacja

Jeśli przewrócony został tylko jeden kręgiel zawodnik rzucający otrzymuje liczbę punktów zapisaną na danym kręglu.

Jeśli przewrócona została większa ilość kręgli, zawodnik otrzymuje tyle punktów ile kręgli przewrócił.

### Zakończenie gry

Jeśli zawodnik w trzech kolejnych rzutach nie uzyska ani jednego punktu zostaje wykluczony z dalszej gry, a jego rola ogranicza się do zapisywania punktów uzyskanych przez innych graczy. Gra kończy się, gdy jeden z zawodników, jako pierwszy zdobędzie dokładnie 50 punktów. Jeśli któryś z graczy przekroczy łączną ilość 50 punktów, jego wynik obniża się do 25 punktów, ale zawodnik ten kontynuuje grę.

Więcej gier znajdziesz na



[www.tactic.net](http://www.tactic.net)

